XXX系统

概要设计说明书

**Version V1.0**

**修订记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **描述** | **作者** |
| 2017-01-07 | 1.0 | 新建 | 张洪 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[1 引言 3](#_Toc471742246)

[1.1 编写目的 3](#_Toc471742247)

[1.2 系统背景 3](#_Toc471742248)

[1.3 名词定义 3](#_Toc471742249)

[1.4 参考资料 3](#_Toc471742250)

[2 总体设计 3](#_Toc471742251)

[2.1 简述 3](#_Toc471742252)

[2.2 架构设计 4](#_Toc471742253)

[2.2.1 系统业务逻辑架构图 4](#_Toc471742254)

[2.2.2 系统物理架构图 4](#_Toc471742255)

[2.2.3 子系统/模块关系图 6](#_Toc471742256)

[2.3 界面框架设计 6](#_Toc471742257)

[2.4 接口设计 6](#_Toc471742258)

[2.4.1 内部接口 6](#_Toc471742259)

[2.4.2 中间件接口 7](#_Toc471742260)

[2.4.3 系统间接口 7](#_Toc471742261)

[2.4.4 外部接口设计 7](#_Toc471742262)

[3 子系统/模块设计 7](#_Toc471742263)

[3.1 xxx子系统/模块 7](#_Toc471742264)

[3.1.1 子系统/模块说明 7](#_Toc471742265)

[3.1.2 界面层设计说明 9](#_Toc471742266)

[3.1.3 业务层设计说明 9](#_Toc471742267)

[3.1.4 数据层设计说明 9](#_Toc471742268)

[3.1.5 本子系统/模块外部接口设计说明 10](#_Toc471742269)

[3.1.6 约束和假定 10](#_Toc471742270)

[4 系统数据结构设计 10](#_Toc471742271)

[5 系统log处理设计 10](#_Toc471742272)

[6 系统维护设计 10](#_Toc471742273)

[7 附件 11](#_Toc471742274)

# 引言

## 编写目的

此概要设计说明书是为了说明整个系统的体系架构，以及需求用例的各个功能点在架构中的体现，为系统的详细设计人员进行详细设计时的输入参考文档。

## 系统背景

软件系统的名称：系统

开发工具：Microsoft Visual Studio 2010

开发语言：c# + javascript

PHP

运行环境：

Windows 2012 IIS

PAMP

## 名词定义

名词定义部分。

## 参考资料

《业务需求说明书》

《需求规格说明书》

《xxx API参考手册》

《XXX数据库设计说明书》

# 总体设计

## 简述

系统采用流行的B/S结构模式。系统的分析设计采用面向对象的技术，应用Visio等工具进行辅助设计。

## 架构设计

### 系统业务逻辑架构图

|  |
| --- |
|  |

### 系统物理架构图

|  |
| --- |
|  |

硬件拓扑图：

|  |
| --- |
|  |

### 子系统/模块关系图

数据调取（ftp,web空间,数据库空间）

虚拟机

客管系统

发出操作命令

提供web,DB空间

1订单信息

目标发布环境

客户环境

生产系统

1+2抽取方式生成

2,应用系统

（全部）

客户生产环境

中间件应用系统

应用系统

应用系统功能

## 界面框架设计

界面框架设计， 各模块之间怎么调用协调。

接口设计

## 接口设计

### 内部接口

说明系统各层接口，模块间的接口设计原则、设计思路，如何划分。

*如【*

***客管系统 与 生产系统 间的接口：***

*客管系统将虚拟机系统返回的信息及用户订单提交到生产系统，生产系统按照用户订单，进行组装，最终将组装后的产品发布到客管系统提供的文件空间及数据库空间内，同时将所需测试数据导入。如果订单没有明确描述用户需求，则生产系统需要在发布完成时，将已使用挂件信息统计并返回到客管系统。*

*】*

### 中间件接口

描述所用到的中间件接口设计和实现

### 系统间接口

描述公司内部系统间的接口如何设计和实现

### 外部接口设计

说明本系统同外界的所有接口的安排包括软件与硬件之间的接口、本系统与各支持软件之间的接口关系。

如，哪些模块如何跟Amazon实现哪些接口等等。

# 子系统/模块设计

## xxx子系统/模块

### 子系统/模块说明

* **模块功能说明**

生产系统子系统包括：创建站点管理、页面管理、应用系统选择、挂件装配、挂件样式设置、站点资源管理、站点发布管理、用户、权限管理、工作日志管理、与中间件、客管平台对接管理。

用户、权限管理：用户系统利用SSO，使生产系统与客管系统、应用系统使用的是同一个用户模块，用户在各模块内的权限由各模块独立提供。

* **模块系统流程图及说明**



流程说明：在用户首次进入系统时（生产，应用，中间件），系统检查用户提交信息是否附带了token信息，如果没有附带，将引导用户登录，将用户名密码提交到SSO服务统一验证，如验证通过将用户名及密码等信息加密生成token返回给用户系统，系统将用户提交的token信息提交到SSO服务进行验证，如果用户没有登录，则登录成功进入系统，如果用户已经登录，则提示用户已经登录，登录失败的信息

工作日志管理：目前主要是针对用户聊天截图，可以附带文字说明，除文字说明外和资源管理可以共用图片管理。

与中间件对接：生产系统仅在新建项目和升级项目应用系统或挂件时才会和中间件系统产生联系，其它时间为独立运行。



说明：仅在创建站点及升级时才需从中间件中获取信息

与客管平台对接管理：由客官系统发起项目，最终由生产系统，将项目使用信息反馈给客管系统。



### 界面层设计说明

本模块或者子系统界面层如何设计，如何调用业务层的内容，等等。

划分的目录路径如何等等。

### 业务层设计说明

业务层的设计思路，对界面层如何支持，对数据层如何调用。

划分的目录路径如何等等。

### 数据层设计说明

数据模型如何设计，关系如何， 如何对业务层支持，采用什么机制对DB进行读写。

### 本子系统/模块外部接口设计说明

说明本子系统/模块外部接口设计，如何实现。

### 约束和假定

描述系统设计中最主要的约束，这些是由客户强制要求并在需求说明书写明的。说明系统是如何来适应这些约束的。

　　另外如果本系统跟其它外部系统交互或者依赖其它外部系统提供一些功能辅助，那么系统可能还受到其它的约束。这种情况下，要求清楚地描述与本系统有交互的软件类型（比如某某某数据库软件，某某某EMail软件）以及这样导致的约束（比如只允许纯文本的Email）。

　　实现的语言和平台也会对系统有约束，同样在此予以说明。

　　对于因选择具体的设计实现而导致对系统的约束，简要地描述你的想法思路，经过怎么样的权衡，为什么要采取这样的设计等等。

包括运行环境的约束，简要地说明对本系统的运行环境（包括硬件环境和支持环境）的规定。 等等。 。。。

# 系统数据结构设计

详见《数据库设计说明书》。

# 系统log处理设计

描述系统log如何设计和处理，如何支持快速定位程序运行bug问题。

# 系统维护设计

说明为了维护或者监控系统运行状态等的辅助工具如何设计；

# 附件

《概要设计架构图》

《模块系统流程图》

《子系统/模块系统流程图》

《其他文档》